**Отчёт об ошибках**

Проект(общий): Space Battle 2.0

ФИО автора: Карпекин Кирилл Алексеевич

Номер версии: 2.0 ALFA

|  |  |
| --- | --- |
| Номер отчёта | 1 |
| Заголовок | Кнопка в начале игры |
| Дата создания | 25.10.2022 |
| Дата обновления | 25.10.2022 |
| Статус | Close |
| Резолюция | - |
| Приоритет | Высокий |
| Симптомы | Функциональная ошибка |
| Тип инцидента | Ошибка |
| Категория инцидента | Функциональная |
| Компонент приложения | В button.py |
| Воспроизводимость | Всегда |
| Возможность обойти баг | Нет |
| Описание полное  Шаги воспроизведения | В файле button.py кнопка не отрисовывается из-за неправильности кода в функции  Как только запускается программа |
| Номер отчёта | 2 |
| Заголовок | Уровень увеличивается не верно |
| Дата создания | 25.10.2022 |
| Дата обновления | 25.10.2022 |
| Статус | Close |
| Резолюция | - |
| Приоритет | Высокий |
| Симптомы | Функциональная ошибка |
| Тип инцидента | Ошибка |
| Категория инцидента | Функциональная |
| Компонент приложения | В game\_functions.py |
| Воспроизводимость | Всегда |
| Возможность обойти баг | Нет |
| Описание полное  Шаги воспроизведения | В файле game\_functions.py в переменной уровень уменьшается  Как только запускается программа |
| Номер отчёта | 3 |
| Заголовок | Уровень показан не верно |
| Дата создания | 25.10.2022 |
| Дата обновления | 25.10.2022 |
| Статус | Close |
| Резолюция | - |
| Приоритет | Высокий |
| Симптомы | Функциональная ошибка |
| Тип инцидента | Ошибка |
| Категория инцидента | Функциональная |
| Компонент приложения | В game\_stats.py |
| Воспроизводимость | Всегда |
| Возможность обойти баг | Нет |
| Описание полное  Шаги воспроизведения | В файле game\_stats.py стоят не верные показатели уровня  Как только запускается программа |

|  |  |
| --- | --- |
| Номер отчёта | 4 |
| Заголовок | Игрок двигается не верно |
| Дата создания | 25.10.2022 |
| Дата обновления | 25.10.2022 |
| Статус | Close |
| Резолюция | - |
| Приоритет | Высокий |
| Симптомы | Функциональная ошибка |
| Тип инцидента | Ошибка |
| Категория инцидента | Функциональная |
| Компонент приложения | В game\_functions.py |
| Воспроизводимость | Всегда |
| Возможность обойти баг | Нет |
| Описание полное  Шаги воспроизведения | В файле game\_functions.py из-за некорректности обработки клавиш игрок двигался бесконечно вправо при нажатии клавиши  Как только запускается программа |

|  |  |
| --- | --- |
| Номер отчёта | 5 |
| Заголовок | Уровень не отображается |
| Дата создания | 25.10.2022 |
| Дата обновления | 25.10.2022 |
| Статус | Close |
| Резолюция | - |
| Приоритет | Высокий |
| Симптомы | Визуальная ошибка |
| Тип инцидента | Ошибка |
| Категория инцидента | Визуальная |
| Компонент приложения | В scoreboard.py |
| Воспроизводимость | Всегда |
| Возможность обойти баг | Нет |
| Описание полное  Шаги воспроизведения | В файле scoreboard.py. Из-за некорректности цвета уровень не отображался  Как только запускается программа |

|  |  |
| --- | --- |
| Номер отчёта | 6 |
| Заголовок | Бесконечное движение противников |
| Дата создания | 25.10.2022 |
| Дата обновления | 25.10.2022 |
| Статус | Close |
| Резолюция | - |
| Приоритет | Высокий |
| Симптомы | Функциональная ошибка |
| Тип инцидента | Ошибка |
| Категория инцидента | Функциональная |
| Компонент приложения | В game\_functions.py |
| Воспроизводимость | Всегда |
| Возможность обойти баг | Нет |
| Описание полное  Шаги воспроизведения | В файле game\_functions.py. Из-за некорректности кода противники двигались вниз даже после окончания прохождения поля  Как только запускается программа |